



CONCORSO NAZIONALE HIGH SCHOOL GAME ©
4[^] Edizione - Anno Scolastico 2015-2016

PROGRAMMA “FINALE NAZIONALE HIGH SCHOOL GAME”

Domenica 22 Maggio 2016

- ore **20.00** Ritrovo al Porto di Civitavecchia, presso la biglietteria Grimaldi - **Terminal "Autostrade del Mare"** per il ritiro delle **carte d'imbarco*** ;
- Realizzazione con lo staff di High School Game di foto di gruppo e riprese back stage.
- ore **21.00** Imbarco a bordo della "Cruise Barcelona" - Molo n. 21
- ore **21.00/22.00** I turno: cena al self-service di bordo per le classi IV e tutti i docenti accompagnatori - ponte 10
- ore **22.00/23.00** II turno: cena al self-service di bordo per le classi V e tutti i docenti accompagnatori - ponte 10
- ore **22.30** Interviste TV a Partner, Organizzazione, Ospiti - Bar Centrale presso il ponte 10
- ore **23.00** Serata di intrattenimento con il Social Quiz "Il Cervellone", per tutti i professori, i partner e i concessionari High School Game nel Bar Centrale – Ponte 10;
- ore **23.30/02.00** Festa disco per tutti gli studenti nella discoteca "Planetarium"- Ponte 11

Lunedì 23 Maggio 2016

- ore **7.30/8.30** Prima colazione al self-service di bordo o ai punti bar aperti della nave
- ore **8.30** Ingresso delle Squadre Finaliste del **Concorso Tematico "Sicurezza Stradale"** (sia Quarte che Quinte) promosso da **SARA ASSICURAZIONI** nel Salone Smaila's - Ponte 10 (assegnazione posti, pulsantiere e pettorine)
- ore **8.30** Ingresso delle Squadre Finaliste del **Concorso High School Game "Categoria Quarte Classi"** nel Salone Smaila's - ponte 10 (assegnazione posti e pettorine)
- ore **9.00** Ingresso del pubblico nel Salone Smaila's – Ponte 10 (tutti i professori, accompagnatori, partner; i finalisti del concorso High School Game classe quinta, potranno entrare esclusivamente il pomeriggio per l'accredito previsto alle ore 14.15)
- ore **9.30 INIZIO EVENTO "FINALE NAZIONALE"** con registrazione televisiva: prima sfida **Concorso Tematico "Sicurezza Stradale" con quarte e quinte classi finaliste.**
- ore **10.15 Sfida Concorso Tematico "Educazione ambientale"** promosso da **Connect4Climate - Banca Mondiale** con gli stessi partecipanti del concorso tematico "Sicurezza Stradale".
- ore **11.00/12.30 SFIDA CLASSI "QUARTE" CONCORSO DIDATTICO "HIGH SCHOOL GAME"** - Salone Smaila's – Ponte 10; al termine, interviste backstage finali con le prime 3 classi vincitrici e i docenti accompagnatori.
- ore **12.30/13.30** I turno: pranzo al self-service di bordo per le classi V e i docenti accompagnatori - ponte 10
- ore **13.30/14.30** II turno: pranzo al self-service di bordo per le classi IV e i docenti accompagnatori - ponte 10
- ore **14.15** Ingresso esclusivo delle Squadre Finaliste del Concorso High School Game "Categoria Quinte Classi" nel Salone Smaila's - ponte 10
- ore **14.00/15.00** Interviste tv ai Partner, Organizzazione, Ospiti e Media nel Bar Centrale - Ponte 10 (la postazione è identificata dal roll up con loghi dei Partner);
- ore **14.45** Ingresso del pubblico nel Salone Smaila's – ponte 10 (tutti gli altri studenti, professori, accompagnatori, partner e concessionari).
- ore **15.00/17.00 SFIDA CLASSI "QUINTE" CONCORSO DIDATTICO "HIGH SCHOOL GAME"** - Salone Smaila's – Ponte 10; al termine, interviste backstage finali con le prime 3 classi vincitrici e i docenti accompagnatori.
- ore **17.00/17.30** Check-out cabine e sbarco.

Segreteria organizzativa

info@highschoolgame.it - www.highschoolgame.it - Numero verde: 800090228 – Fax 0247921662



CONCORSO NAZIONALE HIGH SCHOOL GAME © 4[^] Edizione - Anno Scolastico 2015-2016

***la carta d'imbarco** dovrà essere utilizzato per accedere in cabina, e per consumare i pasti al self-service

N.B. il Professore Accompagnatore, per ricevere le carte d'imbarco, si deve presentare da solo e senza i suoi alunni al box della Biglietteria, già munito dei documenti di identità, sia il proprio che degli alunni, divisi in 2 buste diverse: 1 busta per i documenti degli studenti finalisti gratuiti e 1 eventuale altra busta per i documenti degli studenti paganti. Una volta distribuite le carte d'imbarco e restituite le carte d'identità agli studenti, prepararsi per l'imbarco al molo 21: uscire dal Terminal e svoltare a sinistra, proseguire per circa 100 m lungo il viale in cemento, svoltare a sinistra; una volta a bordo le scale mobili vi condurranno al ponte 7, seguire le indicazioni dei numeri delle cabine sulle pareti per raggiungere la propria sistemazione.

N.B. Chi raggiunge il porto in l'auto e volesse imbarcarla, dovrà richiedere insieme alla carta d'imbarco anche il ticket per l'auto, i cui dati devono essere preventivamente inseriti nel foglio di prenotazione alla sezione "EVENTUALE MEZZO DI TRASPORTO"

Nel caso in cui la carta d'imbarco si dovesse smagnetizzare recarsi alla reception al ponte 7 per la sostituzione.

INFORMAZIONI UTILI:

Percorso

La distanza a piedi dalla stazione di Civitavecchia al Porto è di 10 minuti; in alternativa, alla stazione di Civitavecchia c'è un autobus di linea che porta all'ingresso del porto. Una volta arrivati all'ingresso del porto, c'è una navetta gratuita che porta al molo 21, di fronte il terminal della Grimaldi Lines.

Composizione pasti al self service in navigazione

Prima colazione presso il self service o i punti bar della nave: 1 caffè o caffelatte o tè, 1 bicchiere di succo di frutta, 2 panini con burro e marmellata in monoporzione (no al bar) o 1 cornetto, 1 yogurt (no al bar).

Pranzo/Cena: primo piatto, secondo piatto, contorno, pane, frutta di stagione, bevanda (½ litro acqua minerale o birra nazionale 33cl o vino 25cl o bibita non alcolica)

Raccomandazioni:

Dati i tempi limitati, si raccomanda a tutti i presenti a bordo, **il massimo rispetto degli orari** in programma, in particolare agli studenti finalisti, **pena l'esclusione dal concorso.**

È severamente vietato ai professori, durante gli eventi multimediali a bordo, di suggerire le risposte ai propri studenti, **pena l'esclusione dal concorso.**

Preghiamo inoltre il docente responsabile di proibire l'uso del cellulare ai propri studenti durante lo svolgimento delle sfide, **pena l'esclusione dal concorso.**

Ricordiamo ai docenti di mantenere l'ordine della classe durante tutto l'evento, al fine di non interferire nelle registrazioni televisive.

Buona permanenza a bordo.

SEGRETERIA NAZIONALE HIGH SCHOOL GAME

Segreteria organizzativa

info@highschoolgame.it - www.highschoolgame.it - Numero verde: 800090228 - Fax 0247921662